



Datum: 2022-10-12
Tid: 17:35-20:13
Plats: Ada Lovelace

Bilagor:

- Bilaga 1 - Närvarolista
- Bilaga 2 - Dagordning
- Bilaga 3 - AI Leagues
- Bilaga 4 - Ekonomisk rapport
- Bilaga 5 - Rapport från styrelsen
- Bilaga 6 - WWW
- Bilaga 7 - Verksamhetsberättelse 2021-2022
- Bilaga 8 - Kassörs ekonomiska redovisning 2021-2022
- Bilaga 9 - Projekt Runeberg
- Bilaga 10 - Bokslut 2021-2022
- Bilaga 11 - Revisionsberättelse 2021-2022
- Bilaga 12 - Valberedningens förslag till personval
- Bilaga 13 - Extra ändringsbudget
- Bilaga 14 - Proposition om instiftande av arbetsordning inklusive investeringsregler
- Bilaga 15 - Ändringsyrkande proposition I
- Bilaga 16 - Fullmakt ombudsrostning
- Bilaga 17 - Ändringsyrkande proposition II
- Bilaga 18 - Reservation mot beslut
- Bilaga 19 - Förslag till utformning av arbetsordning

§1 Mötets öppnande

Mötet öppnas kl 17:35.

§2 Val av mötespresidium

Beslut Mötet väljer Hugo Hörnquist till mötesordförande och Johan Busk Eriksson till mötessekreterare

§3 Val av justerare tillika rösträknare

Beslut Gunnar Wickbom och Samuel Junesjö väljs till justerare tillika rösträknare

§4 Fastställande av röstlängd

(Bilaga 1).



Beslut Röstlängden fastställs till 20 st

§5 Fastställande av dagordning

(Bilaga 2)

Det var inte meningen att den bilaga som i utskicket av handlingarna betecknades som bilaga M skulle skickas med, så denna kommer inte att tas upp. Istället kommer den bilaga som betecknas som bilaga D (ekonomisk rapport från projekt Runeberg) att behandlas.

Punkt 14.2 ändras till att vara en underpunkt till punkt 14.1.

Övrig fråga angående Lysators 50-årsjubileum.

Beslut Dagordningen fastställs med ovan ändringar

§6 Mötets behöriga utlysande

Kallelse gick ut för 2 veckor sedan, och handlingar skickades ut den 7 oktober.

Beslut Mötet finnes behörigen utlyst

§7 Föregående mötesprotokoll

Föregående mötesprotokoll har justerats och visas upp på mötet. Det har även skickats ut med övriga möteshandlingar.

Beslut Protokollet för vårmötet 2022-05-24 läggs till handlingarna

§8 AI Leagues

Inge Wallin presenterar ett projekt han arbetat med ett tag, AI Leagues, vilket går ut på att skriva AI:er till olika spel och låta dessa tävla mot varandra. (Bilaga 3)

Ordningsfråga Inge Wallin lämnar mötet efter sin presentation. 19 närvarande.

§9 Rapporter och meddelanden

§9.1 Ekonomi

Kassör Gunnar Wickbom läser upp den ekonomiska berättelsen gällande innevarande verksamhetsår. (Bilaga 4).

§9.2 Styrelse

Ordförande Hugo Hörnquist läser upp styrelsens rapport över vad den gjort sedan det förra medlemsmötet. (Bilaga 5)



§9.3 Rootgruppen

Rootgruppen rapporterar att den bytt ut 3 arbetsstationer i ~, två har linux installerat och en har BSD.

En ny root har tillkommit, Samuel Junesjö (wnabee).

Serverhallen har städats en del, och de UPS:er vi fått från IFM och vilka vi köpt batterier till för ca 2 år sedan har installerats.

§9.4 ~

Lokalansvarig meddelar att lokalen står kvar och att det har varit några mindre problem som har åtgärdats. Eluttag har fixats, men ett av dem gick sönder direkt igen. Detta är felanmält och kommer förhoppningsvis att åtgärdas.

§9.5 ~/lib

Inga nya böcker har köpts in sedan förra medlemsmötet.

§9.6 WWW

Hugo läser upp rapport från WWW. (Bilaga 6)

§9.7 LysKOM

LysKOM finns kvar och fungerar.

§9.8 NannyMUD

Ingen rapport.

§9.9 Runeberg

Projekt Runeberg fyller 30 år i december. Det rullar på, men är inte jätteaktivt. För 20 år sedan skannades Nordisk Familjebok in, vilket har blivit en stor källa för svenska wikipedia. Det som hänt nu i sommar är att den fjärde upplagan av uppslagsverket har skannats in.

Tidigare har det gjorts insamlingar till projektet, men nu informerar dessa banners istället om hur man kan stödja Ukrainas sak.

Webbsidorna skulle behöva gå över till att köra över https. Om någon vill hjälpa till och/eller har idéer så tar projektet gärna emot medarbetare.

§9.10 UppLYSning

Ingenting har hänt vad gäller UppLYSningar, och ingenting kommer antagligen heller hända på länge. Om någon vill ta tag i att bjuda in talare och så vidare så har Einar inte något emot detta.



§9.11 Lystring

Eftersom det inte funnits någon ansvarig för detta projekt på många år konstateras det vara nedlagt. Om någon vill starta upp det igen kan man kontakta styrelsen.

§9.12 Historieprojektet

Ansvarig är inte närvarande på mötet. Antagligen har det inte hänt något med projektet.

§9.13 Inbyggda hack

Det finns ingen ansvarig, och heller ingen rapport.

§9.14 Xenofarm

Hårdvaran står kvar i datorhallen och har, som sig bör, inte nät.

§9.15 FTP

Hej lysiter!

FTP-projektet skickar mer data än någonsin! Vårt nuvarande rekord är 23 TiB/dag. Vi har installerat en till 10 Gbit/s-lina och experimenterat med Moosefs.

Fler maskiner är förmodligen på ingång från NSC vilket kommer utöka FTP:s kapacitet. Mvh Andreas Kempe FTP-projektansvarig

§9.16 Ctrl-C

Ctrl-C rapporterar att det är "Business as usual".

§9.17 Nya projekt

§9.17.1 AI Leagues

AI Leagues redan avhandlat under punkt 8.

§9.17.2 LiU-peeker

LiU-peeker är en hemsida (liupeeker.lysator.liu.se) vars syfte är att skrapa ner alla facebookinlägg från LiU-relaterade facebooksidor så att dessa kan beskådas utan att ha något facebookkonto. Principen är att man ska kunna delta i studentlivet utan att ha tredjepartsappar eller facebookkonto.

Skrapbot och hemsida utvecklas aktivt av en grupp lysiter.



§9.17.3 Nyheter

Det finns något som heter usenet där man kan läsa nyheter över ett protokoll som heter nntp. Vi har en server nyheter.lysator.liu.se som man kan ansluta mot med sin news-klient med sina lysatorinloggningsuppgifter.

Exempel på klient är slrn.

§9.18 Inhysningar

§9.18.1 Linköpings studentspex

LiSS har nät, och är glada och tacksamma. Har även slagit på automatiska uppdateringar.

§9.18.2 Holgerspexet

Lever och har nät, uppdateras via puppet, loggar till lysators log, fick större disk igår. Snart dags att uppgradera Ubuntu till 22.04 från 18.04.

§9.18.3 LiThe Blås

Vi i LiThe Blås finns kvar, och vi använder vår inhysning för fulla muggar.

§9.18.4 Röda arméns gosskör

Det har inte funnits någon kontinuitet för webbansvarig i RAG och jag har fått jaga bland gamla styrelser för att få reda på hur vår webbserver funkar så det har varit lite rörigt. Jag har i alla fall förberett lite dokumentation för nästa person som tar över så det förhoppningsvis blir mindre kaos.

I andra nyheter så förbereder RAG just nu en konsert med sittning den 26/11 för att fira 100 år sedan Sovjetunionen bildades. Den får ni gärna komma och kolla på :)

Facebook-evenemang: <https://www.facebook.com/events/1595667417557657>

Anmälan: forms.gle/8sVEfGEvowzzcJWe7

Emil wwkom

Röda Arméns Gosskör



§9.18.5 Y-sektionens webbserver

Som statusrapport har vi inget särskilt att meddela, vi lever och har nät.

Med vänlig hälsning

Tiger Kylesten
Webmaster 21/22
Y-sektionen

§9.18.6 Admittansen

Hej Lysator. Vår inhysning används flitigt och i vissa fall förekommer det till och med att den utvecklas. I samarbete med rootgruppen har vi bland annat sett till att den numera lever upp till Lysators säkerhets- och uppdateringskrav.

Hälsningar,

Gunnar Wickbom
kassör 2022 vid
elektronikföreningen Admittansen

Ordningsfråga Anders Märak Leffler lämnar lokalen. 18 närvarande.

§9.18.7 Pike

Lever och har nät. Har återupptagit möten efter corona och designar framtiden för språket.

§9.18.8 MatNat

Ingen rapport.

§9.18.9 FIA

Ingen rapport.

§9.18.10 D-sektionen

WebbU lever och har nät. Vi har storslagna planer för pågående verksamhetsår.

Mvh
Isak Horvath
Webmaster, Datateknologsektionen



§9.18.11 Forte

Ingen rapport.

§9.18.12 Link

Vi jobbar på att utveckla den nya sidan som ska ersätta nuvarande linkdagarna.se. Tanken är att allt ska fungera om ca en månad innan linkdagarna drar igång, men redan nu så kan man se resultatet av det som faktiskt hostas på inhysningen om man går in på antingen dev.linkdagarna.se eller backend.linkdagarna.se. Dessa ska dock i dagsläget endast ses som mycket tidiga prototyper i alfa-stadie, men förhoppningen är att lite större ändringar kommer rulla ut nu under veckan.

Mvh, Hugo Ekinge

Gruppansvarig IT

LINK 2022

§9.18.13 LiU Formula Student

Ingen rapport.

§9.18.14 Västgöta Nation

Hej!

Sedan förra mötet har vi migrerat från vår gamla Ubuntu 18 server till en ny fin (och lika virtuell) Debian 11 maskin.

Då Google började ta betalt för föreningskonton behövde har vi börjat hosta vår egna epost.

§9.18.15 Förenade Festerier

Ingen rapport, men inte heller inhysta hos oss längre.

§9.18.16 LiTHe-Kod

Det som hänt den senaste veckan är att jag uppdaterade servern till Ubuntu 22.04 LTS, vilket fick vår databasserver att sluta fungera, så jag installerade några extra pythonpaket och fick det sedan att fungera igen. Idag håller vi även i NCPC.



Vänliga hälsningar,
Simon Gutgesell
Webbansvarig på LiThe Kod

§9.18.17 Lagen.nu

Lagen.nu är en webbplats med syftet att göra juridiska primärkällor tillgängliga för alla som är intresserade av att ta reda på vad lagen säger. Tjänsten drivs ideellt, har funnits sedan slutet av 2004 och har sedan juni 2020 varit inhyst i Lysators miljö. Eftersom tjänsten av integritetsskäl inte spårar användare eller i övrigt bedriver någon användaranalys vet jag inte hur många besökare tjänsten har. Tjänsten har närmare 1TB data tillgängligt för besökare, vilket omöjliggör drift i kommersiella molnmiljöer då inga intäkter finns. Av den och många andra anledningar jag är mycket tacksam för att tjänsten får vara inhyst hos Lysator.

mvh

Staffan

§9.18.18 Förenade Teknikföreningar

Lever och har nät

§9.18.19 Föreningen för Föreningsaktiva

Hej Lysator. Vår inhysning utvecklas flitigt i samarbete med rootgruppen, och vid vissa tillfällen förekommer det till och med att den används. Vi planerar numera nästa stora Föreningsaktivas-sittning, hoppas vi ses där.

Vänliga hälsningar,

Gunnar Wickbom
Ordförande 2022,
tillika kontaktperson gentemot Lysator för
Föreningar för föreningsaktivas

§9.18.20 Linköpings Sportdanskklubb

Hej!

Här kommer Sportdanskklubbens lilla svar som du efterlyste.



Ansvarig kontaktperson är jag, Inge Wallin.

Linköpings Sportdansklubb har en ganska omfattande webbsida som just nu hostas på Loopia. Det är min ambition att flytta hela kurs- ledar- informationsadministrationen till den här inhysningen. Jag håller också på med ett system för att anmäla sig till våra interna danstävlingar och för att hantera hela tävlingarna.

Inget av detta är ännu taget i drift, men vi jobbar på att få igång det.

-Inge

§9.18.21 Liugamers

Angående vad vi håller på med har vi fått igång en Minecraft-server som både medlemmar och övriga kan logga in och spela på. Hittills inga problem att rapportera.

Gustav

§9.18.22 East asian association

Östasiatiska sektionen flyttade sin hemsida till Lysators webbserver på lysator/www/roxen/inhysningar/eastasian i slutet av september. Sen dess har även domänen <https://eaaliu.se> pekats till webservern.

Sidan består av statisk html med en begränsad mängd javascript som körs på klientens maskin, det är alltså ingen kod som behövs köras på serversidan. Koden/markup är skriven med storlek i åtanke så att så lite belastning som möjligt läggs på Lysators servrar. Det sittande styret kommer se till att framtida styren har minst en styrelsemedlem som är medlem i Lysator. Denna medlem kommer då i samband med tillträde gå med i föreningen samt kontakta en av Lysators roots om att bli en del av gruppen eastasian och därmed få skrivrättigheter till /lysator/www/inhysningar/eastasian. Sittande styret kommer dessutom att skriva detaljerade instruktioner för hur man kommer åt hemsidan via Lysators datorer eller ssh så att underhåll av hemsidan inte ska bli en belastning för Lysator.

Vänliga hälsningar,

Linn Jägestedt - Infoansvarig Östasiatiska sektionen



§9.18.23 Fyllecellen

Ingen rapport.

§10 Styrelsen 2021-2022

§10.1 Verksamhetsberättelse för 2021-2022

Verksamhetsberättelsen (bilaga 7) läses upp av ordförande. **Beslut** Lägg till handlingarna

§11 Ekonomisk berättelse för 2021-2022

Den ekonomiska berättelsen (bilaga 8) föredrages tillsammans med ekonomisk rapport ifrån projekt Runeberg (bilaga 9) och föreningen Lysators bokslut (bilaga 10).

Beslut Mötet godkänner den ekonomiska berättelsen.

§12 Revisionsberättelse för 2021-2022

Bilaga 11

Beslut Mötet godkänner att revisionsberättelsen behandlas trots att den inkom sent.

Revisor Claes Hardsköld läser upp revisionsberättelsen.

Beslut Lägg till handlingarna.

§13 Ansvarsfrihet för styrelsen 2021-2022

Beslut Mötet godkänner att Hugo Hörnquist kan hålla i denna punkt trots att han var ordförande för verksamhetsåret frågan om ansvarsfrihet behandlar

Beslut Mötet beviljar styrelsen 2021-2022 ansvarsfrihet

§14 Personval

Valberedningens förslag är bilaga 12. De nominerade presenterar sig i korthet.

Beslut Väljes i klump

§14.1 WWW

Hugo Hörnquist har fortsatta idéer om vidareutveckling av webben.

§14.2 FTP

Andreas Kempe planerar att utveckla FTP-tjänsten, bland annat med inkommande ny hårdvara.



§14.3 Xenofarm

Peter Bortas är inte närvarande på mötet.

§14.4 Lokalgruppen

Filip Wåhlin tycker att ~ är en mysig lokal och vill jobba vidare med den.

§14.5 ~/lib

Nathaniel Mattsson vill vara mer aktiv i föreningen och tänker att få ordning på bokhyllorna kan vara ett bra sätt att åstadkomma detta.

§14.6 Historieprojektet

Ernst Kapp är inte närvarande på mötet.

§14.7 Inbyggda hack

Vakant.

§14.8 Projekt Runeberg

Lars Aronsson vill fortsätta driva projektet (se tidigare rapport för idéer på framtida utveckling)

§14.9 UppLYSning

Einar Largenius sitter gärna kvar, men är som tidigare nämnt glad om någon annan vill arrangera föreläsningar också.

§14.10 LysKOM

Hugo vill fortsätta göra saker.

§14.11 NannyMUD

Mats Persson är inte närvarande på mötet.

§14.12 Superroot

Daniel Dandanell har gått med på att fortsätta som superroot.

§14.13 Ctrl-C

Magnus Svensson (inte närvarande på mötet) avser fortsätta driva Ctrl-C tillsammans med andra intresserade.



§14.14 Nyheter *NY*

Daniel Dandanell har föreslagits och accepterar.

§14.15 LiU-peeker *NY*

Samuel Junesjö är föreslagen och accepterar.

§14.16 AI Leagues *NY*

Inge Wallin är föreslagen och har accepterat.

§15 Extra ändringsbudget

Bilaga 13. Ändringarna består i en nytillkommen budgetpost för föreningens stundande 50-årsfirande på 16 384 kronor, och 10 000 kronor mindre till äskningar/kapitalvaror.

Beslut Godkänns

§16 Eventuella motioner

Inga motioner har inkommit.

§17 Propositioner

Ordningsfråga 19:14 Paus till 19:20

§17.1 Proposition angående regler för Runebergs fondsparande samt arbetsordning

- Andreas Kempe: Om vi säger att Lysators arbete regleras utifrån denna arbetsordning, kan den skrivas så att den går emot stadgarna?
- Gunnar Wickbom: Det har inte skrivits in uttryckligen, men om det önskas kan man ändra så att det explicit står att stadgarna ska stå över arbetsordningen.
- Leif Stensson: Ska det kanske stå i stadgarna vad arbetsordningen ska innehålla?
- Filip Polbratt: Holgerspexet har liknande upplägg med policydokument. Andra föreningar på universitetet tycks alltså klara att ha detta arrangemang.
- Claes Hardesköld: Jag tycker att det ska stå vad som ska finnas i arbetsordningen.
- Gunnar Wickbom: Det finns i dagsläget inget som hindrar medlemsmötet från att fatta vilka beslut som helst. Arbetsordningen är till för att kodifiera de beslut som medlemsmötet tar och inget annat. Som mellanväg kanske skriva att arbetsordningen inte får bryta mot stadgarna och nöja sig med det?



- Lars Aronsson: Vi har stadgarna, som är svåra att ändra, och protokoll från medlemsmöten där det står vad det är som mötena har beslutat. Frågan om Runebergs fondsparande är en sådan sak som faller lite mellan stolarna där. För sådant skulle detta vara ett dokument med mer kontinuitet än protokoll.
 - Leif Stensson: Om arbetet ska regleras av dokumentet borde det stå vad dokumentet ska innehålla. Definition och avgränsning av vad dokumentet är och förväntas innehålla.
 - Samuel Junesjö: Arbetsordningen bör tydligt ställa fram inte bara att ett projekt/driftgrupp finns, utan också vad de gör.
 - Claes Hardesköld: Namnet "arbetsordning" är kanske inte helt optimalt, eventuellt skulle det kunna finnas ett bättre namn?
 - Gunnar Wickbom: LinTek kallar samma sorts dokument för reglemente.
 - En informell röstning visar att 9 personer kan ställa sig bakom dokumentet utan ändringar.
 - Hugo Hörnquist: Att dokumentet inte kan bryta mot stadgar är självklart. En annan form av upplägg skulle vara att ha ett fast dokument som man kan skicka in ändringsyrkanden till.
 - En informell röstning visar att 6 personer kan rösta för propositionen om det görs ändringar.
 - Daniel Dandanell: Det står i stadgarna att medlemsmötet kan bestämma hur en grupp bedriver sitt arbete.
 - Gunnar Wickbom: Ja, arbetsordningen kan vara en plats att dokumentera sådana beslut.
 - Felix Riiga: Tanken är ju inte att skriva in exakt vilka som ingår i en drift-/projektgrupp, till exempel, utan mer vilka roller som finns, till exempel att rootgruppen har en superroot.
 - Claes Hardesköld: Två saker, första att det till första yrkandet läggs till ett "arbetsordningen ska innehålla...", andra att inte nödvändigtvis ändra varje år, utan när det behövs.
 - Gunnar Wickbom: Att ändra på vårmötet är lånat ifrån Y-sektionen. Tanken är att ta upp det för behandling och se om det är någonting som är inaktuellt, så att dokumentet hålls levande.
 - Leif Stensson: Tycker att det ska specificeras vad arbetsordningen ska innehålla.
 - Johan Busk Eriksson: Önskar höra ett ändringsyrkande om samma sak ska upprepas.
-
-
-
-



- Daniel Dandanell: När skulle det ta kraft?
- Hugo Hörnquist: På vårmötet om det går igenom nu och på vårmötet.
- Andreas Kempe: Vi väljer hur grupperna ser ut på höstmötet. Om en projektgrupp tillkommer på höstmötet och arbetsordningen fastställs på vårmötet, kan man ändå ändra dokumentet på höstmötet?
- Gunnar Wickbom: Ja, mötet kan välja att ändra föreningens dokument.
- Lars Aronsson: Jag anser att uppräknings av projekt är överflödig.
- Gunnar Wickbom: Den beskrivning som finns i förslaget är medvetet minimal och pliktskyldig. Inget förbjuder att de arbetar med något mer än vad som står.
- Felix Riiga: Den bifogade arbetsordningen är ett exempel, inte något auktorativt.
- Samuel Junesjö: Det är oklart vilka projekt som finns idag, jag visste till exempel inte att NannyMUD fanns förrän en vecka sedan.
- Hugo Hörnquist: Jag hade fel idé om vad Inbyggda hack var i årtal.
- Claes Hardesköld: **Ändringsyrkande.**
Yrkande Jag yrkar på att till första att-satsen tillföra ”Arbetsordningen ska innehålla en lista på Lysators alla projekt och i de fall det behövs styrning av deras arbete.” (bilaga 15)
- Gunnar Wickbom: Informellt intresse för att rösta för proposition med ändringsyrkandet?
- **Ordningsfråga** Felix Riiga lämnar in fullmakt som ger Hugo Hörnquist rätt att ombuds rösta åt honom. (bilaga 16)
- Andreas Kempe: **Ändringsyrkande.**
Yrkande Jag yrkar på att andra att-satsen ersätts med ”**att** i stadgarna, under paragraf 4 införa en ny punkt 10, med lydelsen ”Medlemsmötet fastställer arbetsordningen” (bilaga 17)

Styrelsen jämkar sig med båda ändringsyrkanden.

Beslut Att ställa propositionen, med ovan ändringar, i sin helhet mot avslag, istället för att behandla varje att-sats för sig

Beslut Propositionen bifalls med 13 röster för, och kommer således behandlas för andra läsning nästa medlemsmöte

Claes Hardesköld reserverar sig mot beslutet (bilaga 18).

§17.1.1 Arbetsordning

Förslag på hur ett sådant dokument skulle kunna se ut återfinns i bilaga 19.



§18 Övriga frågor

§18.1 Lysators 50-årsjubileum

Den 29 mars 2023 fyller Lysator 50 år som förening, vilket givetvis ska firas. Hugo Hörnquist är kalasgeneral. Några tankar är att anordna en sittning, samt arrangera föreläsningar med gamla medlemmar ifall några sådana kan tänkas vilja ställa upp.

Leif erbjuder sig att vara redaktör för ett jubileumsnummer av Garb, som är Lysators egna tidskrift. Skulle i sådana fall behöva få in material.

Dandan har hört talas om att lysatorbakelser är ett begrepp. De har ätits historiskt, men det är osäkert exakt vad för typ av bakelse de är. Gul marsipan och kanel.

Är man intresserad av att vara med och arrangera kan man prata med Hugo.



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
(16/16)

§19 Mötets avslutande

Ordförande avslutar mötet kl 20:13.

Johan Busk Eriksson
Mötessekreterare

Hugo Hörnquist
Mötesordförande

Gunnar Wickbom
Justerare

Samuel Junesjö
Justerare



Närvarolista

Namn	login
Johan Busk Eriksson	busk
Claes Hardestedt	herj
Lars Aronsson	aronsson
Inge Wallin	inge
Alexander Claesson	ace
Marcus Comstedt	marcus
Leif Stensson	leif
Anton Haglund	aoh
Anders Mirah Leffler	yeltsin
Felix Riiga	riiga
Filip Polbratt	octo
Samuel Juscsjé	wuace
Filip Wälin	f
ANDREAS KEMPE	kempe
DANIEL DANDANELL	dandan
Nathaniel Mattsson	boomknife
Einar Largenius	jaadu
Gunnar Wickbom	walman
Hugo Hennings	hugo
Torbjörn Lönnemark	tabbez



1. Mötets öppnande
2. Val av mötespresidium
 1. Val av mötesordförande
 2. Val av mötessekreterare
3. Val av justerare tillika rösträknare
4. Fastställande av röstlängd
5. Fastställande av dagordning
6. Mötets behöriga utlysande
7. Föregående mötesprotokoll
8. AI Leagues (bilaga A)
9. Rapporter och meddelanden
 1. Ekonomi
 2. Styrelse (bilaga B)
 3. Root-gruppen
 4. ~
 5. ~/lib
 6. WWW (bilaga C)
 7. LysKOM
 8. NannyMUD
 9. Runeberg (bilaga D)
 10. UppLYSning
 11. Lystring (bilaga E)
 12. Historieprojektet
 13. Inbyggda hack
 14. Xenofarm
 15. FTP (bilaga F)
 16. CTRL-C
 17. Nya Projekt
 1. AI Leagues (Se punkt 8)
 2. LiU-peeker
 3. Nyheter
18. Inhysningar
 1. Linköpings studentspex
 2. Holgerspexet
 3. LiThe Blås
 4. Röda arméns gosskör
 5. Y-sektionens webbserver
 6. Admittansen (bilaga G)
 7. Pike
 8. MatNat
 9. FIA
 10. D-sektionen
 11. Forte



12. Link
13. LiU Formula Student
14. Västgöta Nation (bilaga H)
15. Förenade Festerier (bilaga I)
16. LiThe-Kod
17. Lagen.nu
18. Förenade Teknikföreningar (bilaga J)
19. Föreningen för Föreningsaktivas (bilaga K)
20. LSDK (Linköpings Sportdanskklubb)
21. LiU Gamers
22. East Asian Association
23. Fyllecellen
10. Styrelsen 2021/2022
 1. Verksamhetsberättelse (bilaga L)
 2. Ekonomisk berättelse
 1. Runebergs ekonomiska redovisning (bilaga M)
 1. Se även bilaga under Runebergs rapport
 2. Kassörs Ekonomisk redovisning (bilaga N)
 3. Bokslut (bilaga O)
 3. Revisionsberättelse
 4. Ansvarsfrihet
11. Personval (bilaga P)
 1. WWW
 2. FTP
 3. Xenofarm
 4. lokalgruppen
 5. ~/lib
 6. Historieprojektet
 7. Inbyggda hack
 8. Projekt Runeberg
 9. Upplysning
 10. LysKOM
 11. NannyMUD
 12. Superroot
 13. CTRL-C
 14. Nyheter *NY*
 15. LiU-peeker *NY*
 16. AI Leagues *NY*
12. Extra ändringsbudget (bilaga Q)
13. Eventuella motioner
14. Propositioner
 1. Proposition angående regler för Runebergs fondsparande samt arbetsordning (bilaga R)
 2. Arbetsordning (bilaga S)



15. Övriga frågor
16. Mötets avslutande

Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
Bilaga 2: Dagordning
(3/3)



Hej, styrelsen!

Ni kanske minns att jag höll på med LysAI, en hel massa kod och lite olika projekt, för ca 5 år sen. Ni kan se koden här:
<https://git.lysator.liu.se/LysAI>

På den tiden höll jag mest på med AI-delen för ett antal spel och tävlade med olika bottar på theaigames.com. Det var en site som lät användarna ladda upp bottar för olika spel som de sedan tävlade mot varandra. Jag skrev också några bottar tillsammans med andra lysiter, som t ex Miiza (Simon Keisala) och Andreas Kempe. Jättekul! Jag höll också en Upplysning om det här.

Tyvärr lades theaigames.com ner och sedan dess har det saknats en motsvarande site. ...tills nu! :) (Ja, det finns några sites som låter användarna ladda upp bottar, men de är alltid inriktade på rekrytering och har inte fokus på AI-delen.)

Jag har jobbat på att ta fram en efterföljare till theaigames.com under ca ett år och nu är det klart för en betatest. Jag kör just nu en alfatest med några få användare på slartibart med en prototyp. Koppla gärna upp till <http://slartibartfast.lysator.liu.se:8080/> för att få en uppfattning av hur systemet fungerar. (Ja, det är http, inte https. Det kommer!)

Jag kallar systemet för AI Leagues. Grundidéerna är:

- * Användarna laddar upp källkod till bottar för olika spel. Systemet bygger, kör ett testparti och installerar sedan botten i en spelstege. Just nu finns det två spel: Luffarschack (3x3) och 4-i-rad. Det är det jag tyckte jag behövde för proof of concept, men naturligtvis kommer det att finnas fler och mer avancerade spel senare.
- * Systemet hanterar en spelstege för varje spel. Användarna kan ladda upp nya versioner av sina bottar som sedan läggs in och tävlar på en (förhoppningsvis) högre nivå.
- * Systemet håller reda på samtliga användare, bottar, spelpartier och man kan få loggar för hur ens bottar spelar för att se vad man måste förbättra. Just består systemet av:
- * En central server som håller databasen och som tar emot



förfrågningar från klienter.

- * En webbserver som användarna kan koppla upp sig mot. Den är även klient mot den centrala servern
- * En byggklient som tar uppladdade källkodsbottnar och bygger och testar dem.
- * En stegklient som hanterar stegen, lägger upp nya partier som ska spelas.
- * En spelklient som tar ett uppladdat parti från servern, tar de två botten som ska spela och spelar ett parti. partiet loggas och användarna kan ladda ner loggen eller titta på den i webbservern.
- * En ratingklient som tar resultatet från spelade partier och sätter ranking på alla botten. Rankingens är det som ligger till grund för placering på stegen.

Status

Systemet fungerar men har följande nackdelar som måste fixas innan ett publikt betatest:

- Fult som stryk! Jag är ingen webbdesigner, men jag letar efter någon som kan göra det snyggare.
- http i stället för https. http är bättre för debugging men duger inte för ett produktionssystem.
- Några misfeatures i navigationen mellan webbsidorna i systemet.

Men på det hela taget så fungerar det. Åtminstone såpass att man kan få en uppfattning av hur det är tänkt att fungera.

AI Leagues på Lysator

Jag hade tänkt att AI Leagues skulle bli ett publikt Lysatorprojekt, ungefär som Runeberg eller NannyMud på sin tid. Det skulle definitivt ge Lysator ökad internationell cred.



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12

Datorföreningen Lysator

Bilaga 3: AI Leagues

(3/3)

För att göra det till verklighet så behövs en delvis (åtminstone i början) dedicerad server för att köra systemet och köra 1-n parallella spelklinter. Det är framför allt CPU-kapacitet som går åt men även en del lagring om loggar från spelpartier skall lagras under lång tid. Jag har redan nu implementerat loggrotering och arkivering/komprimering av partier så det är hanterligt.

Vad tycker ni? Skulle detta vara intressant? Jag är naturligtvis villig att driva systemet och fixa buggar och hoppas på att få med mig fler när det väl går i skarp drift.

-Inge Wallin



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
Bilaga 4: Ekonomisk rapport
(1/1)

Hej Höstmötet 2022-10-12

Föreningens ekonomi har under verksamhetsåret 2022-2023 hittills löpt på som vanligt. Vi har gått över till års- respektive halvårsvis fakturering för hyra och städning av tilde. Föreningen har även fått sparränta på sparkontot för första gången, och har därmed flyttat dit 100 000 SEK av Runebergs likvida medel.

Hälsningar,

Gunnar Wickbom
Kassör 2022-2023 för
Datorföreningen Lysator



Sen senaste mötet har styrelsen:

Målat Lysators märke i märkesbacken

Marknadsfört oss på Nolle-P genom att

- STYFen
- Asienkunskap
- Stack in huvudet på föreläsningar
- Kalasmottagningen

Arrangerat det årliga infomötet, där c.a. 50 personer kom, och ungefär hälften blev medlemmar.

Haft styrelsekickoff

Sett till att medlemmar vilkas medlemskap gått ut för över ett år sedan stängts av.

Kontaktat samtliga inhysningar om att vi framöver kommer ställa mycket högre krav på rapporter från dem. Om en inhysning inte ger en rapport på två på varandra följande ordinarie medlemsmöten rycks den.



Hej mötet!

Möjligheten att peka sin egna domän på Lysators webbserver är sedan ett tag i öppen , och kan testköras via <https://admin.lysator.liu.se/www>.

Flera inhysningar har flyttat in på ett hörn av servern, och LiU-peeker i ett annat.

Arbetet med att komma på, begränsa, och dokumentera vad för skript vilka går att köra på webbservern är (efter aningen lång tid) återupptaget.

-- hugo



Ännu ett år vilket började i Corona.

Under året har vi dock hunnit

- marknadsföra oss under Nolle-P.
- köpa en skrivare.
- hittat en ny inspektor.
- bjuda på våfflor.
- förbereda inför nästa Nolle-P.



Ekonomisk berättelse för
Datorföreningens Lysators verksamhetsår 2021-08-01 till 2022-07-31

Ekonomin under verksamhetsåret har löpt på i stort som vanligt. Totalt har föreningen haft cirka 52 000 SEK i utgifter och cirka 60 000 SEK i intäkter, och det sammanlagda plusresultet blev cirka 6 000 SEK. Utöver de 20 000 SEK vi lägger på städning har pengar lagts på en ny skrivare, skrivarpulver och nya SSD-hårddiskar.

Återigen delas bokslutet upp i ett för Lysator exklusive Runeberg, och ett för Lysator som helhet.

Hälsningar
Gunnar Wickbom
Lysators kassör 2020-2021



Projekt Runebergs ekonomi 2021/2022

Rapport lämnad av Lars Aronsson 2022-10-06

Ekonomisk redovisning av Projekt Runeberg, en verksamhet inom datorföreningen Lysator, för verksamhets- och räkenskapsåret 2021/2022. Räkenskapsåret är brutet och löper från 1 augusti till 31 juli. Detta år är det fjärde som redovisades på det här sättet.

Projekt Runeberg har ett eget bankkonto i Nordea med Plusgiro-nummer (**91 19 98-3**) och Swish-nummer (**123 423 92 24**), som projektledaren Lars Aronsson har direkt tillgång till, utan att passera Lysators kassör. Projekt Runeberg har också ett konto hos Paypal (**donate@runeberg.org**), som innebär ett smidigt sätt att donera pengar.

Projekt Runeberg genomförde under året sin fjärde insamlingskampanj. Från 10 november 2021 till 8 januari 2022 syntes en liten reklamskylt (banner) på några av webbsidorna, som uppmanade till donationer med ett givet mål, 50.000 kronor för verksamhetsåret 2021/22. Målet sattes dubbelt så högt som tidigare år, eftersom insamlingen brukar gå bra. Den uttalade tanken var att bannern skulle tas bort så fort målet hade uppnåtts, för att återkomma nästa år. Målet uppnåddes och skylten togs ned. Även efter detta har donationer inkommit.

Under året väckte projektledaren Lars Aronsson diskussion om förvaltning av överskottet och huruvida detta kunde placeras i en aktiefond. Lysators styrelse och föreningsmöte har diskuterat frågan, men det har inte lett till något beslut. Under tiden har kriget i Ukraina fått inflationen och räntan att stiga och aktiebörserna att falla.

Projekt Runeberg disponerar en del utrustning, som redan är betald och avskriven. Under året har en stationär dator och platt bildskärm/TV köpts in, för att användas till scanning och OCR-tolkning. De ersätter en tidigare dator som köptes för tio år sedan. En ny version av OCR-programmet Finereader 15 köptes också. En ny USB-disk för backup (8 TB) har också inhandlats, eftersom den förra (4 TB) var många år gammal. Allt detta har använts med gott resultat.

Projekt Runeberg disponerar ett förråd som hyrs i projektledaren Lars Aronssons namn.

Dagbok

Fullständiga kontoutdrag för räkenskapsåret från Nordea och Paypal bifogas.



Balansräkning

Ingående balans per 2020-08-01.

	Tillgångar	Skulder
Konto hos Nordea	104.929,42	
Konto hos Paypal	7.655,95	
Netto	112.585,37	

Utgående balans per 2021-07-31.

	Tillgångar	Skulder
Konto hos Nordea	142 973,23	
Konto hos Paypal	16.301,71	
Netto	159.274,94	

Resultaträkning

Paypals avgifter redovisas inte, bara det sammanlagda överskottet av alla donationer.

	Intäkt	Utgift
Hyra av förråd		10.800,00
Inköp av utrustning		16.812,70
Nordeas avgifter		1.778,20
Överskott av donationer	76.080,47	
Totalt	76.080,47	29.390,90
Netto – årets överskott	46.689,57	



Resultaträkning
Datorföreningen Lysator (exklusive Runeberg)
2021-08-01 till 2022-07-31

<i>Intäkter</i>	<i>Budgeterat</i>	<i>Utfall</i>	<i>Avvikelse</i>
Donationer	1 000,00 SEK	12,00 SEK	-988,00 SEK
Försäljning	500,00 SEK	200,00 SEK	-300,00 SEK
Medlemsavgifter	55 000,00 SEK	59 906,00 SEK	4 906,00 SEK
Summa intäkter	56 500,00 SEK	60 118,00 SEK	3 618,00 SEK
<i>Utgifter</i>	<i>Budgeterat</i>	<i>Utfall</i>	<i>Avvikelse</i>
~ & ~	2 000,00 SEK	253,00 SEK	-1 747,00 SEK
Administration	1 000,00 SEK	1 660,68 SEK	660,68 SEK
Aktiviteter	4 800,00 SEK	1 410,76 SEK	-3 389,24 SEK
Drift	4 500,00 SEK	4 517,23 SEK	17,23 SEK
Fredagsfika	6 500,00 SEK	3 265,70 SEK	-3 234,30 SEK
Fritt, root	2 000,00 SEK	1 076,00 SEK	-924,00 SEK
Fritt, styrelsen	1 000,00 SEK	1 194,00 SEK	194,00 SEK
Försäljning, utg	1 000,00 SEK	0,00 SEK	-1 000,00 SEK
Hyra	5 000,00 SEK	5 401,00 SEK	401,00 SEK
Kapitalvaror	25 000,00 SEK	6 037,00 SEK	-18 963,00 SEK
-/lib	6 000,00 SEK	2 360,00 SEK	-3 640,00 SEK
PR	8 000,00 SEK	2 982,00 SEK	-5 018,00 SEK
Städning	20 700,00 SEK	21 985,00 SEK	1 285,00 SEK
Upplýsning	2 000,00 SEK	0,00 SEK	-2 000,00 SEK
Kassadiff			0,00 SEK
Summa utgifter	89 500,00 SEK	52 142,37 SEK	-37 357,63 SEK
Resultat	-33 000,00 SEK	7 975,63 SEK	40 975,63 SEK

(Ink. F00-flytt)



Balansräkning
Datorföreningen Lysator (exklusive Runeberg)
2020-08-01 till 2021-07-31

<i>Tillgångar</i>	<i>ingående</i>	<i>utgående</i>	<i>skillnad</i>
Girokapitalkonto	179 347,37 SEK	179 347,37 SEK	0,00 SEK
Kassa	3 850,00 SEK	3 900,00 SEK	50,00 SEK
Plusgirokonto	49 750,13 SEK	57 561,86 SEK	7 811,73 SEK
Medlemsfordran	0,00 SEK	20,00 SEK	20,00 SEK
Summa tillgångar	232 947,50 SEK	240 829,23 SEK	7 881,73 SEK
<i>Skulder</i>	<i>ingående</i>	<i>utgående</i>	<i>skillnad</i>
Leverantörsskuld	0,00 SEK	0,00 SEK	0,00 SEK
Skuld till medlemmar	93,90 SEK	0,00 SEK	-93,90 SEK
Skuld till Runeberg	0,00 SEK	0,00 SEK	0,00 SEK
Summa skulder	93,90 SEK	0,00 SEK	-93,90 SEK
Eget kapital	232 853,60 SEK	240 829,23 SEK	7 975,63 SEK



Resultaträkning
Datorföreningen Lysator
2021-08-01 till 2022-07-31

<i>Intäkter</i>	<i>Budgeterat</i>	<i>Utfall</i>	<i>Avikelse</i>
Lysator	56 500,00 SEK	60 118,00 SEK	3 618,00 SEK
Runeberg	50 000,00 SEK	76 080,47 SEK	26 080,47 SEK
Summa intäkter	106 500,00 SEK	136 198,47 SEK	29 698,47 SEK
<i>Utgifter</i>	<i>Budgeterat</i>	<i>Utfall</i>	<i>Avikelse</i>
Lysator	89 500,00 SEK	52 142,37 SEK	-37 357,63 SEK
Runeberg	25 000,00 SEK	29 390,90 SEK	4 390,90 SEK
Summa utgifter	114 500,00 SEK	81 533,27 SEK	-32 966,73 SEK
Resultat	-8 000,00 SEK	54 665,20 SEK	62 665,20 SEK



Balansräkning
Datorföreningen Lysator
2021-08-01 till 2022-07-31

<i>Tillgångar</i>	<i>ingående</i>	<i>utgående</i>	<i>skillnad</i>
Lysator	232 947,50 SEK	240 829,23 SEK	7 881,73 SEK
Runeberg	112 585,37 SEK	159 274,94 SEK	46 689,57 SEK
Summa tillgångar	345 532,87 SEK	400 104,17 SEK	54 571,30 SEK
<i>Skulder</i>	<i>ingående</i>	<i>utgående</i>	<i>skillnad</i>
Lysator	93,90 SEK	0,00 SEK	-93,90 SEK
Runeberg	0,00 SEK	0,00 SEK	0,00 SEK
Summa skulder	93,90 SEK	0,00 SEK	-93,90 SEK
Eget kapital	345 438,97 SEK	400 104,17 SEK	54 665,20 SEK



Revision för Lysators verksamhetsår 2021/2022

Lysators höstmöte 2022

2022-10-12

Vi har, i egenskap av revisorer, gått igenom förvaltning och bokföring i Datorföreningen LYSATOR under verksamhetsåret 2021/2022. Det är nu dags att redovisa vad som framkommit.

Bokföringen är skött enligt god bokföringssed. De få misstag som påträffats har enkelt kunnat rättas till. Kassören har under året, på eget bevåg, infört öresavrundning för att underlätta bokföringen. Denna avrundning är inte från bokföringsårets start utan någonstans i mitten. Eftersom avrundningen inte bokförts är det svårt att veta hur mycket det rör sig om. En snabb överslagsräkning gör gällande att det rör sig om högst 200kr, men troligen mycket mindre. Huruvida föreningsmötet anser detta vara häpnadsväckande eller ej lägger vi oss inte i.

Kassören har också bokfört överskjutande inbetalning av medlemsavgift efter eget humör.¹ Det har inneburit att vissa som betalat för mycket i medlemsavgift fått några dagar extra medan andra har gjort en donation. Någon riktig logik i handlägningsprocessen verkar inte förestå.

Förvaltningen har varit god. Det är två protokoll som publicerats på hemsidan. Således finns det förbättringspotential. Besluten är väldokumenterade och i de fall det behövs tydligt motiverade.

Mot bakgrund av ovanstående föreslår vi föreningsmötet att bevilja styrelsen för verksamhetsåret 2021/2022 ansvarsfrihet.

Linköping 2022-10-11

Claes Hardesköld, revisor

Einar Lagenius, revisor

¹Enligt kassörens egen utsago varierar handläggningen av medlemsavgifter beroende på humör. Det förklarar den något slumpmässiga hanteringen.



Hej höstmötet!

Här kommer valberedningens förslag till projektansvariga:

CTRL-C: sm5upj (Magnus Svensson)
FTP: kempe (Andreas Kempe)
Historieprojektet: ernst (Ernst Kapp)
Inbyggda hack: vakant
LysKOM: hugo (Hugo Hörnquist)
NannyMUD: matpe (Mats Persson)
Projekt Runeberg: aronsson (Lars Aronsson)
Superroot: dandan (Daniel Dandanell)
WWW: hugo (Hugo Hörnquist)
Xenofarm: zino (Peter Bortas)
lokalansvarig: f (Filip Wählin)
upplysningsansvarig: jaadu (Einar Largenius)
~/lib: boomknife (Nathaniel Mattsson)

Mvh Lysators valberedning 2022-2023
Andreas Kempe
Anton Haglund



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
Bilaga 13: Extra ändringsbudget
(1/1)

Extra ändringsbudget
Datorföreningen Lysator (exklusive Runeberg)
2022-08-01 till 2023-07-31

<i>Intäkter</i>	<i>Förslag</i>	<i>Budgeterat</i>	<i>Ändring</i>
Donationer	1 000,00 SEK	1 000,00 SEK	0,00 SEK
Försäljning	500,00 SEK	500,00 SEK	0,00 SEK
Medlemsavgifter	55 000,00 SEK	55 000,00 SEK	0,00 SEK
Summa intäkter	56 500,00 SEK	56 500,00 SEK	0,00 SEK
<i>Utgifter</i>	<i>Förslag</i>	<i>Budgeterat</i>	<i>Ändring</i>
~ & ~	2 000,00 SEK	2 000,00 SEK	0,00 SEK
Administration	1 000,00 SEK	1 000,00 SEK	0,00 SEK
Aktiviteter	4 800,00 SEK	4 800,00 SEK	0,00 SEK
Drift	4 500,00 SEK	4 500,00 SEK	0,00 SEK
Fredagsfika	6 500,00 SEK	6 500,00 SEK	0,00 SEK
Fritt, root	2 000,00 SEK	2 000,00 SEK	0,00 SEK
Fritt, styrelsen	1 000,00 SEK	1 000,00 SEK	0,00 SEK
Försäljning, utg	1 000,00 SEK	1 000,00 SEK	0,00 SEK
Hyra	5 000,00 SEK	5 000,00 SEK	0,00 SEK
Kapitalvaror (äskn.)	5 000,00 SEK	15 000,00 SEK	-10 000,00 SEK
~/lib	6 000,00 SEK	6 000,00 SEK	0,00 SEK
PR	8 000,00 SEK	8 000,00 SEK	0,00 SEK
Städning	21 700,00 SEK	21 700,00 SEK	0,00 SEK
Upplysning	2 000,00 SEK	2 000,00 SEK	0,00 SEK
Lysator 50 år	16 384,00 SEK		16 384,00 SEK
Summa utgifter	86 884,00 SEK	80 500,00 SEK	6 384,00 SEK
Resultat	-30 384,00 SEK	-24 000,00 SEK	-6 384,00 SEK



Proposition om instiftande av arbetsordning inklusive investeringsregler

Lysators Styrelse

7 oktober 2022

Lysators vårmöte 2022 ålade styrelsen att till innevarande höstmöte föreslå riktlinjer för investering av Runebergs överskott av likvida medel. Styrelsen har utrett frågan och föreslår härmed ett kort regelverk. Eftersom även övriga Lysator har ett visst överskott av likvida medel föreslås regler vilka gäller för hela föreningen.

Styrelsen anser att tillkomsten av stående regler utanför stadgarna om Lysators verksamhet konkretiserar behovet av ett dokument där sådana regler beständigt sammanställs. Detta görs traditionellt i en arbetsordning eller i ett reglemente. Styrelsen föreslår därför stiftandet av en arbetsordning i vilken investeringsregler, Runebergs ekonomiska särställning och Lysators drifts- och projektgrupper kodifieras.

Därför yrkar styrelsen på

att i stadgarna, under paragraf 3 införa en ny punkt 2, med lydelsen

Utöver dessa stadgar regleras LYSATORs verksamhet av arbetsordningen och budgeten.

samt konsekvensjustera nuvarande punkt 2 till punkt 3.

att i stadgarna ändra punkt 4.8.2 till

Fastställa budget, arbetsordning och medlemsavgifter.

att ålägga styrelsen att skicka bifogad arbetsordning på remiss hos samtliga Lysators projekt- och driftgrupper inför vårmötet 2023.



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
Bilaga 15: Ändringsyrkande proposition I
(1/1)

From: Claes Hardsköld <herj@lysator.liu.se>
To: styrelse <styrelse@lysator.liu.se>
Subject: Tilläggsyrkande
Date: Wed, 12 Oct 2022 19:48:55 +0200

Jag yrkar på att till första att-satsen tillföra

"Arbetsordningen ska innehålla en lista på Lysators alla projekt och i de fall det behövs styrning av deras arbete."



Ombud / Fullmakt

Jag ger Hugo Håmgvist rätt att
för min räkning rösta

Felix RM (Felix Rijsu)
Linköping 2022-10-12



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
Bilaga 17: Ändringsyrkande proposition II
(1/1)

Jag yrkar på att andra att-satsen ersätts med:

att i stadgarna, under paragraf 4 införa en ny punkt 10, med lydelsen
Medlemsmötet fastställer arbetsordningen

Andreas Kempe



Medlemsmötesprotokoll 2022-10-12
Datorföreningen Lysator
Bilaga 18: Reservation mot beslut
(1/1)

From: Claes Hardsköld <herj@lysator.liu.se>
To: styrelse <styrelse@lysator.liu.se>
Subject: Reservation mot beslut
Date: Wed, 12 Oct 2022 20:12:03 +0200

Jag reserverar mig mot beslutet att införa en ny punkt i stadgan utan att ha meddelat detta i kallelsen till mötet.

Jag önskar få detta protokollfört.

//herj



Arbetsordning

1 ALLMÄNT

LYSATOR har de drifts- och projektgrupper som anges i denna arbetsordning.

Om inget annat anges beslutar respektive gruppleddare om användning av de medel som av föreningsmötet budgeterats för drifts- eller projektgruppen.

2 DRIFTSGRUPPER

2.1 Rootgruppen

Rootgruppen ansvarar för alla LYSATORs datorsystem vilka ingen annan ansvarar för samt för alla serverhallar.

Rootgruppen ansvarar för alla inhysningar av externa parter.

2.2 Lokalgruppen

Lokalgruppen ansvarar för den dagliga driften av alla LYSATORs lokaler som inte Rootgruppen ansvarar för, framförallt ~ och ^.

3 PROJEKTGRUPPER

3.1 CTRL-C

CTRL-C arbetar med de datorer som explicit reserverats för CTRL-C-projektet.

3.2 FTP

FTP arbetar med LYSATORs FTP-tjänster.

3.3 Historieprojektet

Historieprojektet protokoll med att kartlägga och dokumentera LYSATORs historia, samt Sverige och världens datorhistoria.



3.4 Inbyggda hack

Inbyggda hack arbetar med laborationsserien Inbyggda hack.

3.5 ~/lib

~/lib arbetar med LYSATORS bibliotek, inefattande inköp och gallring.

3.6 LysKOM

LysKOM arbetar med utveckling och underhåll av Protokoll A.

3.7 NannyMUD

NannyMUD arbetar med internetspelet och -samfälligheten NannyMUD.

3.8 Projekt Runeberg

Projekt Runeberg arbetar med digitalisering av nordisk litteratur.

3.8.1 Ekonomisk särställning

Inkomna donationer adresserade till Projekt Runeberg öronmärks för projektets bruk.

Projektledaren beslutar om användning av medel som öronmärkts för projektets bruk.

Det åligger projektledaren att efter avslutat räkenskapsår redovisa bokslut över omsättningen av öronmärkta medel för LYSATORS kassör, och för föreningsmötet, i samband med föreningens bokslut.

3.9 Upplysning

Upplysning arbetar med att koordinera Upplysningar (föreläsningar).

3.10 WWW

WWW arbetar med innehållet på och utformningen av de av LYSATORS webbsidor vilka inte tillhör en annan grupp eller användare.

3.11 Xenofarm

Xenofarm arbetar med drift och underhåll av korskompileringssystemet Xenofarm.



4 Förvaltning

Målet med LYSATORs förvaltning är att, då överskott på kapital föreligger, skapa en god riskjusterad avkastning som över tiden är högre än traditionell bankinlåning utan omotiverade eller okontrollerade risker. Förvaltningen ska ske på ett sådant sätt att kraftiga värdeförändringar elimineras genom en fördelning av kapitalet mellan tillåtna tillgångsslag enligt nedanstående.

4.1 Tillåtna tillgångsslag

Utöver konventionell bankinlåning för likvida medel får placeringar (*placerade medel*) göras i vedertagna fonder som placerar i svenska och utländska aktier samt i svenska räntebärande värdepapper.

4.2 Tillgångslagens fördelning

Medel placerade i aktiemarknad skall ej överstiga 50% av totala placerade medel.
Medel placerade i räntemarknad skall ej överstiga 90% av totala placerade medel.

4.3 Övrigt

Placeringar gjorda under en trettiodagarsperiod får ej överstiga en femtedels prisbasbelopp.